



ニコワカマー市政REPORT

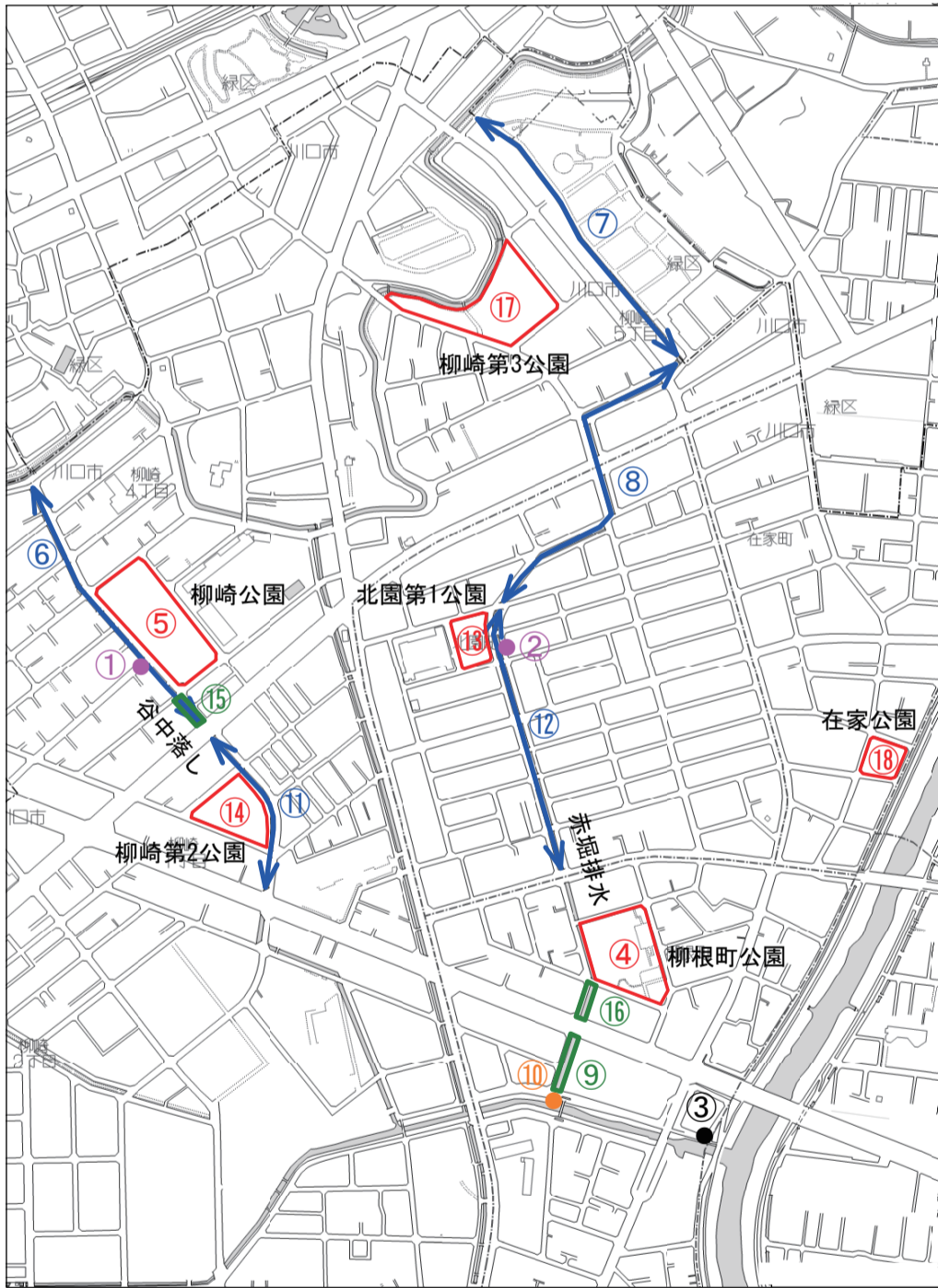
『市民の声をカタチに!』

柳崎・柳根町・北園町・在家町・安行領根岸地区の治水対策

令和元年10月12日東日本台風により当該地区は床上床下浸水の被害及び車の浸水被害を多数もたしました。その後の治水対策について進捗状況を報告します。

(若谷行動時系列)

- 令和元年10月12日12時 避難所開設準備の公民館、小中学校を回る
- 令和元年10月12日夜間 市民からの浸水情報箇所を見回り市担当課へ通報
- 令和元年10月13日早朝から昼にかけ現地を見回り被害状況の把握
- 令和元年10月13日午後 市河川課と今後の対策を協議
- 令和元年10月14日 奥ノ木市長と今後の対策を協議
- 令和元年12月10日 市議会定例会一般質問にて提言
- 令和2年12月10日 市議会定例会一般質問にて提言
- 令和3年12月9日 市議会定例会一般質問にて提言



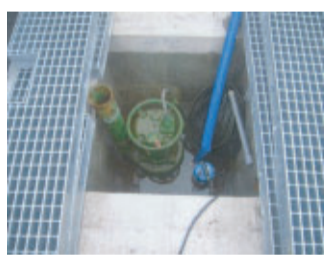
柳崎公園、雨水貯留施設視察



赤堀排水・藤右衛門川合流地点視察

現在（令和4年3月）までの具体的な治水対策を以下の表にまとめました。
※左の地図に工事箇所が数字で記載しております。

①	R2.3	水位計設置事業	谷中落し	⑩	R3.7	藤右衛門川堤防嵩上工事（県）	かさ上げ（18m）
②	R2.3	水位計設置事業	赤堀排水	⑪	R3.10	谷中落し浚渫委託	浚渫（260m）
③	R2.7	仮設ポンプ設置工事	柳根町（1.1㎡/分）	⑫	R3.10	赤堀排水浚渫委託	浚渫（362m）
④	R2.8	雨水貯留施設整備工事	柳根町公園（600㎡）	⑬	R3.10	雨水貯留施設整備工事	北園第1公園（300㎡）
⑤	R2.10	雨水貯留施設整備工事	柳崎公園（1,000㎡）	⑭	R3.10	雨水貯留施設整備工事	柳崎第2公園（700㎡）
⑥	R2.11	谷中落し浚渫委託	浚渫（200m）	⑮	R4.6	谷中落し改修工事	かさ上げ（90m）
⑦	R2.11	赤堀排水浚渫委託	浚渫（330m）	⑯	R4.6	赤堀排水改修工事	かさ上げ（100m）
⑧	R3.2	赤堀排水浚渫委託	浚渫（510m）	⑰	R4.8	雨水貯留施設整備工事	柳崎第3公園（1,000㎡）
⑨	R3.6	赤堀排水改修工事	かさ上げ（150m）	⑱	R4.8	雨水貯留施設整備工事	在家公園（500㎡）



仮設ポンプ



水位計



浚渫前（赤堀排水）

浚渫後（赤堀排水）



溢水防止板（赤堀排水）



藤右衛門川（県）



雨水貯留（柳崎公園）

川口市議会令和元年12月定例会本会議において治水対策に関する質問を行いました。

1. 台風19号発生、10月6日から川口市上陸前日10月11日までの間の対応について
 - (1) 台風規模等の予測について
 - (2) 災害対策本部設置について
 - (3) 避難所開設等の準備について
 - (4) 河川等の対策について
 - (5) 市民への浸水対策について
 - (6) 市民への周知について
2. 台風19号上陸、10月12日の対応について
 - (1) 市職員の対応について
 - (2) 避難所開設について
 - (3) 河川等の状況の把握について
 - (4) 市民からの通報について
 - (5) 市民への情報提供について
3. 台風19号上陸後の事後対応について
 - (1) 被害状況の把握について
 - (2) 罹災証明書の手続きの対応について
 - (3) 公道の消毒について
4. 台風19号の教訓を今後活かすために
 - (1) 避難にあたって
 - ア 避難所への持参品について
 - イ 避難所への車の受け入れについて
 - ウ 避難するタイミングについて
 - (2) 要配慮者への対応について
 - (3) 河川水位や排水機場等の果たす役割、稼働状況についての市民への周知について
 - (4) 被害状況把握のために市民への声を聞くことについて
 - (5) 樋管水門へのフラップゲートの整備について
- (6) 避難所となる小中学校の事前のプールの水抜きについて
- (7) 用排水路等の越水を想定したハザードマップの改訂版作成について
- (8) 被災した中小企業への支援について
- (9) ワンストップ型の災害相談窓口の設置について
- (10) 川口市地域防災計画の見直しについて
5. 台風19号がもたらした地域の課題について
 - (1) 柳崎、柳根町、北園町、在家町、安行領根岸地区の治水対策について
 - ア 柳崎公園、柳根町公園を活用した雨水抑制施設の設置について
 - イ 用排水路の観測のための水位計設置について
 - ウ 藤右衛門川放水路への放流について
 - オ 上流部さいたま市との連携について